

3 Juin 2024

Un projet créé en une année par des élèves

Un des romans de l'auteur Joseph Delaney a été étudié pour le projet d'une classe de collégiens.

La 4DEC2:

La 4ème découverte du lycée Saint-Joseph la Salle est une classe dans laquelle les élèves font des projets et des découvertes professionnelles. Leur professeur de français a proposé de créer un jeu de cartes à partir d'un roman. Plusieurs enseignants ont participé au projet.

L'intérêt:

Le professeur voulait que les élèves utilisent le français autrement, qu'il l'utilise comme un outil. Un autre objectif était de travailler en groupe, il voulait aussi que les élèves travaillent leur créativité.

Les origines du jeu de cartes:

Leur jeu de cartes a été conçu à partir du premier tome de la saga l'Apprenti Épouvanteur.

Les élèves ont utilisé des outils logiciels pour réaliser le jeu. Bing Image Creator leur a permis de créer des illustrations à l'aide de l'Intelligence artificielle et Photopea, logiciel de retouche d'image, a été employé pour monter les cartes finales.



Photo de la classe de 4Dec2

Le déroulement du projet:

Leur projet a commencé le 19 octobre 2023, jusqu'au 21 mars 2024. Les élèves ont utilisé une tablette pour travailler sur des logiciels spécifiques.

L'évènement du 23 Mai 2024:

Le 23 Mai 2024, la classe de 4Dec2 a présenté leur jeu aux parents et enseignants du lycée.

6 élèves ont parlé de leur parcours, des difficultés rencontrées ou encore des personnes qui les ont aidés. « C'était une bonne expérience ! » (Timéo, élève de 4Dec2). Les parents, professeurs et élèves ont terminé la soirée en partageant un verre de l'amitié.



Jeu de cartes

T.D

