



Les projets
de 6ème
à St Jo,
une expérience
unique!





ARTS

Tous en scène

Objectifs de la classe artistique

- Sensibiliser à diverses formes d'art : théâtre, musique, arts plastiques, danse.
- Savoir mobiliser son corps dans l'expression théâtrale, le chant, la danse.
- **Ecrire un scénario** pour le spectacle de fin d'année.
- Réaliser une scénographie : décors, costumes, accessoires.
- **Comprendre les enjeux de la gestuelle** par l'utilisation de la voix dans la mise en espace.

Finalité du projet : le spectacle de fin d'année

Arts Plastiques

Réalisation de décors, de costumes, d'accessoires et d'un album souvenir (photos, livre, vidéo du spectacle).



EPS

Expression corporelle, danse.

Théâtre

Sensibilisation au théâtre avec découverte de la poésie, travail de diction, utilisation de la voix parlée, interprétations de poèmes, de fables, mise en image (haïkus, calligrammes, nuages de mots...).

Education musicale -

Activités d'écoute et pratique vocale : mobilisation du corps pour s'exprimer avec la voix parlée et chantée. Apprentissage des chants choisis pour le spectacle et participation à la chorale du Collège (EFCC).

Langues vivantes Saynètes

Histoire-Géographie Réalisation d'exposés sur l'histoire théâtre. de maquettes...

Mathématiques

Adaptation mathématique au service du projet (création d'origamis, de figures géométriques...).

SVT

Sensibilisation à la nature (faune & flore) et conception du spectacle de fin d'année.

Une ouverture culturelle à l'aide de structures partenaires

- Participation à « Collège au théâtre » et à des « Ciné et BD concerts » en partenariat avec l'A.B.C. (Association Bourguignonne Culturelle) et le Théâtre Dijon Bourgogne
- Sorties culturelles au théâtre, à l'opéra, au cinéma et au musée.
- Rencontres et coopération avec les artistes du monde du spectacle pour comprendre le processus de création d'une œuvre.
- Participation à des voyages scolaires à Paris (Comédie française), Versailles ou Vaux-Le-Vicomte.

Le coût annuel du projet est d'environ 100 euros. Tous en scène!

SUR LES CHEMINS DU MONDE

Et si la classe devenait un véritable passeport pour le voyage et la découverte ?

À travers ce projet inédit, les élèves partiront à la rencontre d'une école Lasallienne située sur un autre continent. Lettres, vidéos, créations artistiques et musicales : autant de moyens pour découvrir une culture vivante, partager la leur et s'ouvrir au monde.

Un apprentissage qui prend sens

Ce projet interdisciplinaire place les élèves au cœur d'une aventure collective où chaque discipline contribue à bâtir un pont entre deux cultures. Ils apprendront autrement, par l'échange, la curiosité et la créativité.

Langues vivantes

présenter, écrire, dialoguer, envoyer cartes postales ou petites vidéos en langue étrangère.

Sciences

comparer les climats, la biodiversité, l'alimentation, et comprendre le quotidien ailleurs.

EPS

apprendre une danse ou un jeu traditionnel transmis par les correspondants.

Français & Littérature

Inventer récits, poèmes et journaux à partager.



Histoire-Géographie

voyager à travers les cartes et les histoires, comparer les modes de vie.

Éducation musicale & Arts plastiques

s'inspirer des traditions artistiques et créer à son tour

Des temps forts qui marqueront l'année

- Un moment de convivialité ouvert aux familles permettra de présenter toutes les découvertes et les éléments étudiés sous forme de Fête Interculturelle Lectures suivies en français
- Moments artistiques : exposition, musique, lectures ou saynètes inspirées des correspondances.

Le projet sera jalonné de sorties variées :

- Visites de musées ou associations culturelles en lien avec le pays partenaire.
- Interventions d'artistes ou d'associations pour donner vie aux traditions découvertes.

Un projet qui fait voyager sans avion, qui unit les élèves autour d'une aventure collective et qui ouvre leur regard sur la richesse du monde.

EQUITATION

Monter à cheval ou à poney, chaque semaine, pendant l'année scolaire ?... C'est possible au collège Saint Joseph La Salle!



La classe de 6ème « Equitation » propose à ses cavaliers en herbe une découverte complète du cheval et du poney à travers un projet interdisciplinaire qui permet aux élèves de trouver un plaisir renouvelé aux activités scolaires du programme.

En effet, durant l'année, chaque matière collabore au projet de manière ludique et pédagogique, proposant des activités diverses de réflexion et de création autour du thème du cheval.

Un après-midi par semaine, les élèves se rendent en bus au Cercle Hippique Dijonnais. Pris en charge par des moniteurs agréés et diplômés d'Etat du centre, ils sont initiés à la découverte de ces animaux sensibles et fascinants...

confiance en eux et constituent une source de plaisir pour chacun.

Ils pratiquent les soins aux chevaux, reçoivent des cours d'hippologie et montent à cheval ou poney, **répartis dans des groupes de niveaux adaptés**. Ces instants privilégiés de partage avec l'animal et leurs camarades de classe permettent aux plus fragiles de prendre

Tous les enfants sont acceptés dans le projet, qu'ils soient grands débutants ou cavaliers confirmés. Ils ont la possibilité de passer leur(s) examen(s) officiel(s) de Galops en fin d'année scolaire, s'ils le souhaitent, sans coût supplémentaire.

Le projet coûte aux alentours de 300€ aux familles (hors carte de bus), incluant :

- ♦ les 22 séances de monte
- ♦ la licence FFE avec assurance
- le passage des examens de Galops
- les cours d'hippologie

L'équipement de base (bombe casque, matériel de pansage) est **prêté par le centre équestre** et ne nécessite aucun achat supplémentaire.



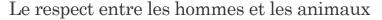
La classe équitation t'attend pour l'an prochain, viens mettre le pied à l'étrier!

ANIMAUX REELS & IMAGINAIRES



L'univers des animaux est très riche et peut être abordé dans différentes disciplines. Lecture, écriture, dessin, pliages, recherches, réalisation d'exposés, visites au musée et intervention d'associations, seront autant de manières de croiser les disciplines et les apprentissages autour de nos chers animaux, à poils ou à plumes, petits et gros, volants, terrestres ou aquatiques, bien réels ou sortis de nos fertiles imaginations!

Trois thématiques seront abordées au travers de différentes activités :



- ♦ Intervention d'une association
- ♦ Un hamster mascotte de la classe, dont il faut prendre soin





- ♦ Biodiversité et classification animale
- ♦ Construction de nichoirs
- Sorties en forêts, et/ou à la ferme, et/ou vers un étang

Les représentations des animaux

- Les enfants étudieront des textes où les animaux sont les héros (romans pour la jeunesse, contes de loups, poèmes et fables, animaux fantastiques de la mythologie...)
- Ils iront au musée et découvriront diverses représentations animales au fil des époques.
- Des exposés et recherches seront réalisés.





A la croisée de ces thématiques, une classe verte pourra être organisée en Bourgogne, à la découverte des petits animaux des forêts et des prés. Observation et respect de la vie animale, croquis et jeux seront autant de temps de partage...

Le coût annuel est d'environ 200 euros. Cela englobe le prix de la classe verte, ainsi que la possibilité d'une sortie de fin d'année.

LA BIODIVERSITÉ

A LA DECOUVERTE DU MONDE QUI NOUS ENTOURE

Dans ce projet, les élèves vont tourner une vidéo "c'est pas sorcier" sur la biodiversité cachée des villes. Pour cela, nous recevrons l'aide de la Ligue Protectrice des Oiseaux de Bourgogne pour améliorer la biodiversité au sein du collège et puis les élèves présenteront leurs travaux sous la forme d'une vidéo.

Une classe ouverte à tous, sans compétences numériques particulières, dans le respect du programme.

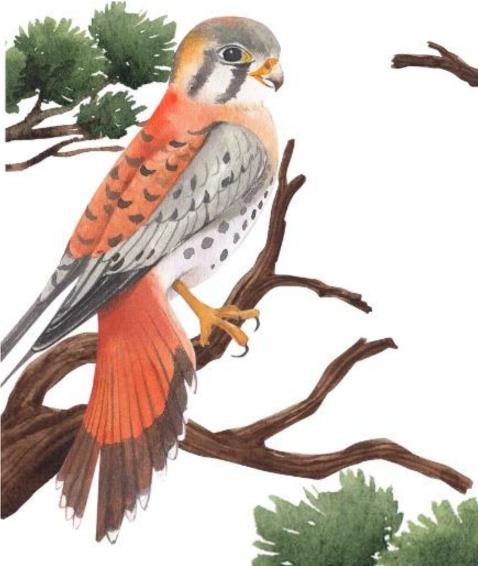
Le coût du projet est d'environ 100 euros.



- Elaborer et rédiger le scénario d'une vidéo.
- S'investir dans un projet de groupe.
- Acquérir des connaissances scientifiques.
- ♦ S'exprimer à l'oral.
- Monter une vidéo.

Activités

- Création de maquettes
- Elaboration du scénario de la vidéo
- Montage vidéo
- Création de nichoirs et d'hôtels à insectes
- Plantations d'arbustes à baies
- Plantations de fleurs
- Sorties terrains



SCIENCES AU QUOTIDIEN

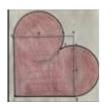
Des activités tout au long de l'année

Mise en pratique de notions scientifiques

- Expériences de physique-chimie et de SVT
- Enigmes mathématiques omniprésentes : problèmes, casse-têtes, sudokus rigolos... Une bonne occasion de se creuser les méninges !



Ateliers de cuisine



Dans les cuisines du lycée, découverte de techniques de **cuisine moléculaire** (la gélification, la sphérification, etc.) et les dégustations qui vont avec! Réalisation de spaghettis à la grenadine, chocolat pétillant, billes de menthe, etc.



Séances de jardinage

La classe dispose de carrés potagers implantés dans le parc, d'une serre intérieure, via le partenariat avec la section horticulture de





Les ateliers réalisés ont un écho dans les différentes matières : anglais (rédaction des recettes), français (calligrammes, haïkus, etc.), mathématiques (loisirs créatifs, tels que l'origami ou autres constructions géométriques etc.). C'est aussi une belle aventure humaine et une jolie façon d'appréhender le collège.

Sorties durant l'année

- Au Pavillon des sciences de Dijon, afin de s'informer sur les planètes et le système solaire
- Au Jardin botanique pour explorer la diversité.
- Des ateliers scientifiques et culinaires sur site

Le coût annuel du projet est d'environ 70 euros.

Un cocktail scientifique avec un soupçon de mathématiques, une part de fantaisie, une portion ludique et une fraction écologique...

A consommer sans modération !

LES EXPERTS

Le projet « les experts » a pour objectif de développer la **culture** scientifique de l'élève, sa **créativité** ainsi que son **esprit logique**.







Les moyens: des ateliers pratiques, des activités ludiques, de la fabrication, des recherches, des expériences, des jeux ou des sorties amènent les élèves à réfléchir et/ou découvrir des phénomènes scientifiques plus ou moins courants et à en percer les secrets.

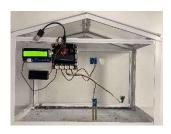
Au programme:



- Participation à un ou plusieurs concours thématiques (Castor, Kangourou...),
- Jeux de logique (échecs, mastermind, sudoku...),
- Réalisation d'objets techniques (horloge, véhicule...)
- Programmation informatique d'objets connectés,
- Création de mini-jeux de logique (labyrinthe programmable),
- Escape Game,
- Sorties ou interventions en lien avec l'astronomie (ou d'autres domaines scientifiques).







« Ce projet convient parfaitement aux enfants curieux qui aiment raisonner, calculer et résoudre des problèmes ». Le coût annuel est d'environ 50€.

LES AVENTURIERS DU SPORT

(Classe à horaires aménagés)

Un cursus sur mesure



Le collège Saint Joseph a la volonté d'accueillir des élèves engagés dans une pratique sportive ou artistique régulière.

Le concept de la classe repose sur la conviction que l'épanouissement de ces jeunes passe par des activités complémentaires hors temps scolaire.





L'ambition affichée de ce programme est donc d'adapter le rythme scolaire aux contraintes des jeunes, en proposant une sortie à 15h20 trois après-midi par semaine.

Le collège **collabore avec les différentes structures sportives et artistiques** dans une volonté commune d'accompagner l'élève dans sa pratique et ses études.



Un projet autour de l'olympisme où chaque talent s'exprime en permettant :

- ♦ Le développement de l'autonomie
- La construction de l'estime de soi (valorisation de chaque élève et développement de ses talents)
- La connaissance de soi-même et des autres, la tolérance des différences
- L'ouverture culturelle

La finalité est donc d'instaurer une dynamique de classe, de rendre les élèves acteurs de leurs apprentissages et, ainsi, de favoriser la réussite de chacun.

Tout au long de l'année, les élèves organisent les jeux olympiques du collège qui ont lieu en fin d'année scolaire. Ils deviennent en quelque sorte le comité d'organisation de cet événement. Chaque élève peut ainsi exprimer ses talents : les artistes dans l'organisation de la cérémonie d'ouverture, les sportifs dans l'élaboration et la conception des différentes épreuves sportives.

Il s'agit d'un **projet pluridisciplinaire** qui permet l'élaboration d'une charte des JO (enseignement moral et civique), le choix d'une devise et d'un hymne (éducation musicale), la constitution d'un drapeau (arts plastiques). L'année sera ponctuée de 3 stages d'une semaine : un stage d'escalade début septembre (stage d'intégration), un stage de ski dans les Alpes, un stage de voile en fin d'année.

runningconsell

Le coût annuel est d'environ 350 euros.

Un projet riche et ambitieux labellisé par le CNOSF

LES AR 6 TECTES

Le projet de la classe des Ar6tectes s'adresse aux jeunes qui s'intéressent à l'architecture, mais aussi à l'urbanisme et au paysage. Une année ne suffira pas à faire le tour de la question ! Mais elle permettra d'en découvrir la richesse à travers différentes propositions centrées sur la pratique (du dessin, de la maquette, de la photographie ...).

Les Artôtectes s'adresse à toutes et tous, sans limite de compétence en dessin ou en maquette. Une bonne dose de curiosité suffit et une solide envie de découvrir une pratique qui est au croisement de la technique et de l'art.

Mi ingénieuse mi artiste, la classe des ArtÓtectes accueillera des jeunes qui rêvent de devenir architectes mais aussi d'autres qui simplement aiment le dessin, des curieux.ses et des accrocs à la construction.

DES PARTENARIATS ET DES VISITES

La sixième Art6tectes sera l'occasion de découvrir des structures en lien avec l'architecture comme le CAUE (Conseil en architecture, urbanisme et environnement de Côte d'Or).

Mais aussi des lieus dédiés au patrimoine, comme le 1204 à la Cité de la Gastronomie.

DES DÉCOUVERTES

L'architecture se pratique, se découvre en vrai. L'année de sixième sera donc l'occasion de sorties et de rencontres avec l'architecture, celle du passé, mais aussi et surtout celle de notre époque.

DES RENCONTRES

Les Artôtectes pourront rencontrer des professionnels de l'architecture, de l'urbanisme et du paysage qui offriront l'occasion de découvrir de nouveaux métiers et des personnalités intéressante qui peuvent donner envie de se projeter dans un avenir professionnel.

Les objectifs de la classe des Art6tectes :

- Sensibiliser à l'architecture et aux métiers qui lui sont connexes
- Acquérir une culture et du vocabulaire
- S'ouvrir à son environnement proche ou plus lointain
- Développer une sensibilité artistique à travers la découverte de différentes techniques
- S'inscrire dans une dynamique de projet tout au long de l'année
- Apprendre à travailler en Groupe
- Le coût de ce projet pour les familles n'excède pas cinquante euros.







Ce projet s'inscrit dans une démarche de découverte de la richesse du patrimoine français au travers les Arts : l'histoire de Dijon, l'architecture des villes, les mythes et légendes antiques (grecs, égyptiens, romains, etc.), l'histoire de la musique...

Ce parcours initiatique à travers l'Histoire et la Géographie fera appel à la **curiosité** des élèves et sera agrémenté de jeux, d'énigmes et de secrets à découvrir!



Objectifs

- Donner une dimension concrète aux programmes d'histoire (centré sur l'Antiquité en 6ème) et de géographie (centré sur l'architecture et la manière d'Habiter le monde).
- Découvrir la richesse du patrimoine à différentes échelles (locale, régionale et nationale) : Dijon, la Bourgogne et la France en donnant aux élèves le goût de la géographie.

Le projet s'inscrit dans le **PEAC** (Parcours Éducatif des Arts et de la Culture).

Visites thématiques

Des sorties sont prévues tout au long de l'année, pour un coût total du projet d'environ 100 euros.



Plusieurs sorties hors les murs

- Sortie d'intégration à Solutré.
- Auditorium de Dijon.
- Fin d'année : Vaux-le-Vicomte ou Versailles et sa mythologie (en fonction des disponibilités).





Visites de musées

- ♦ Travail en collaboration avec les Musées de la ville de Dijon (Musées des Beaux-Arts, de la Vie Bourguignonne) et le Centre 1204).
- Auditorium de Dijon.

Productions finales

- ♦ Un porte-vues personnalisé SECRETS d'HISTOIRE.
- ♦ Une maquette sur la ville du futur en géographie.
- Un marque-page en français « Bienvenue dans l'œil du cyclope ».
- ♦ Un marque-page mythologique.
- Expositions réalisées par les élèves tout au long de l'année.

Collège Saint Joseph La Salle

39 rue du Transvaal – 21000 DIJON 03.80.59.20.20

college@stjodijon.com

www.stjodijon.com

Votre interlocutrice privilégiée

Marie-Alix DEGUINES

Responsable pédagogique du niveau 6ème

marie-alix.deguines@stjodijon.com

PORTES OUVERTES COLLÈGE 2025/26

VEN. 3 OCTOBRE / 17H > 19H SAM. 31 JANVIER / 9H > 13H

